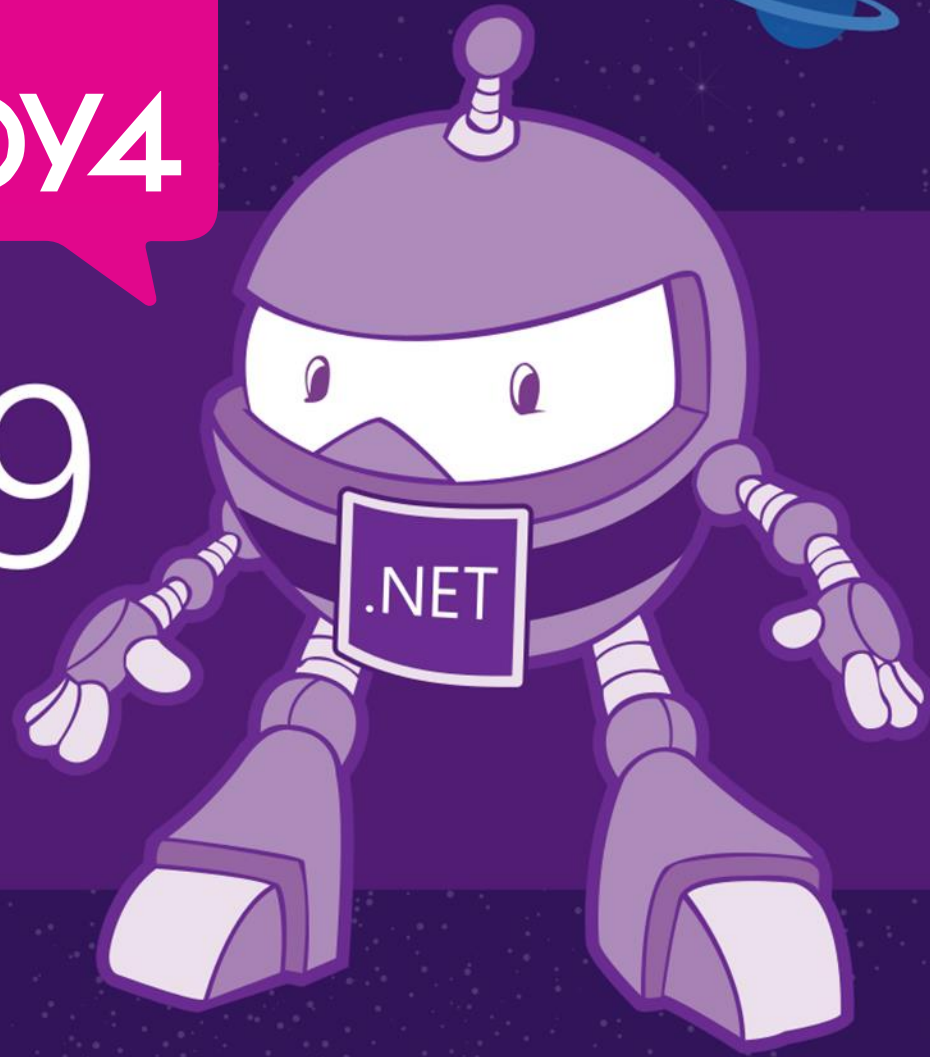


Host by
STUDY4

.NET Conf 2019

探索 .NET 新世界



你不可不知的 ASP.NET Core 3 全新功能探索

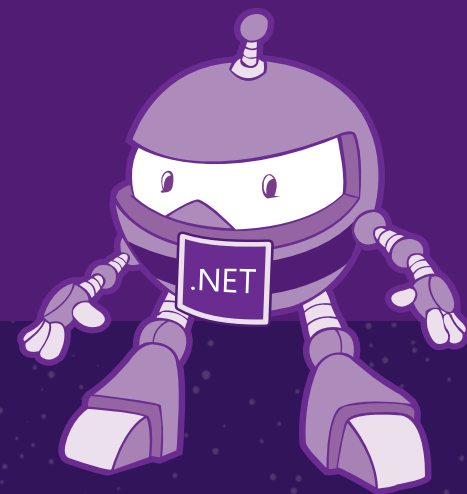


多奇數位創意有限公司

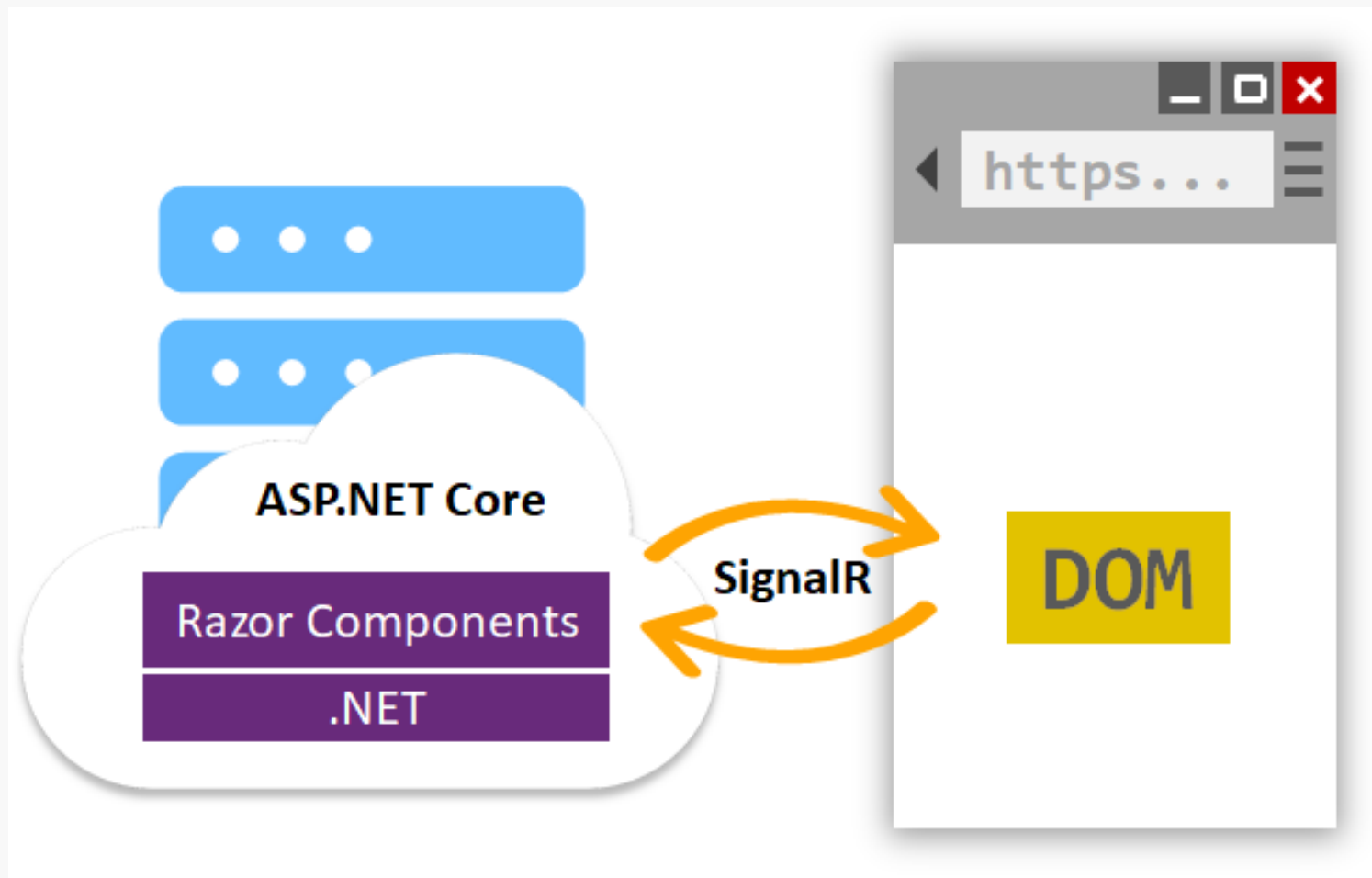
技術總監 黃保翁 (Will 保哥)

部落格：<http://blog.miniasp.com/>

Microsoft
Regional Director



Blazor Server 運作架構



採用 Blazor Server 的理由

- 跨平台 (Cross-platform)
- 單一頁面應用程式 (SPA)
- 搜尋引擎最佳化 (SEO) (支援伺服器渲染) (SSR)
- 可以跟 MVC 與 Razor Pages 放在同一個專案
- 極低的 TTFB 與極佳的瀏覽體驗
- 不支援**離線操作**情境

Blazor 執行效能

- [Standard D1 v2](#) instance on Azure (1 vCPU, 3.5 GB memory)
 - 可承受 5,000 同時連線數
- [Standard D3 V2](#) instance on Azure (4 vCPU, 14GB memory)
 - 可承受 20,000 同時連線數

Blazor 的下一步？(.NET 5) (Nov 2020)

- Blazor PWAs
 - 增加離線功能、推播通知、作業系統整合 (釘選, 桌面捷徑, 開始選單)
- Blazor Hybrid
 - [Blazor with Electron](#)
- Blazor Native
 - 實現不同的 Render Engine (類似 Xamarin 與 React Native)

gRPC



什麼是 gRPC (<https://grpc.io/>)

- [gRPC](#) 是一套跟程式語言無關、高效能的 RPC 框架 (RPC = Remote Procedure Call)
- 提供**以合約為主**的 API 開發模式 ([Protocol Buffers](#))
- [Introduction to gRPC on .NET Core](#)

ASP.NET Core 3.0 支援的 gRPC 套件

- [Grpc.AspNetCore](#)
 - An ASP.NET Core framework for hosting gRPC services. gRPC on ASP.NET Core integrates with standard ASP.NET Core features like logging, dependency injection (DI), authentication, and authorization.
- [Grpc.Net.Client](#)
 - A gRPC client for .NET Core that builds upon the familiar HttpClient.
- [Grpc.Net.ClientFactory](#)
 - gRPC client integration with HttpClientFactory.

快速上手 gRPC

- [Tutorial: Create a gRPC client and server in ASP.NET Core](#)

gRPC Server

```
dotnet new grpc -n g1
cd g1
dotnet run
```

gRPC Client

```
dotnet new console -n c1
cd c1
dotnet add package Grpc.Net.Client
dotnet add package Google.Protobuf
dotnet add package Grpc.Tools
# 複製 gRPC Server 的 Protos 目錄過來
# 加入 <Protobuf> 項目到 *.csproj 專案檔中
<Protobuf Include="Protos/name.proto"
           GrpcServices="Client" />
# 建置專案 ( dotnet build )
# 修改 Program.cs (grpc-sample)
dotnet run
```

SignalR



主要改變

- 改用 [System.Text.Json](#) 序列化/反序列化 JSON 訊息
- JavaScript 與 .NET Clients for SignalR 支援斷線自動重連機制

```
const connection = new signalR.HubConnectionBuilder()  
    .withUrl("/chatHub")  
    .withAutomaticReconnect().build();
```

- 支援斷路器設計 (Circuit Breaker)

```
const connection = new signalR.HubConnectionBuilder()  
    .withUrl("/chatHub")  
    .withAutomaticReconnect([0, 3000, 5000, 10000, 15000])  
    .build();
```

Tutorial: Get started with ASP.NET Core SignalR

- `dotnet new webapp -o SignalRChat`
- `code -r SignalRChat`
- # Install 3rd-party JS libraries
 - `dotnet tool install -g Microsoft.Web.LibraryManager.Cli`
 - `libman install @microsoft/signalr@latest -p unpkg -d wwwroot/js/signalr --files dist/browser/signalr.js --files dist/browser/signalr.min.js`
- # Hubs/ChatHub.cs
 - `signalr-chat`
- # Startup.cs
 - `using SignalRChat.Hubs;`
 - `services.AddSignalR();`
 - `endpoints.MapHub<ChatHub>("/chatHub");`
- # Pages/Index.cshtml
 - `signalr-chat`
- # wwwroot/js/chat.js
 - `signalr-chat`
- `dotnet run`

System.Text.Json



為什麼要重新發明輪子

- 提供高效能可解析 JSON 文件的 APIs (.NET Core 限定)
 - 主要使用 Span<T> 來提升效能
 - 比起 Json.NET 擁有 1.3 ~ 5 倍的效能提升 (未來還能改善更多)
- 最佳化 UTF-8 文字編碼處理
 - 直接跳過 .NET 內建字串的 UTF-16 轉換程序
- 直接改善 Json.NET 會造成更多破壞性更新
 - 從 ASP.NET Core 3 中移除所有跟 Json.NET 的相依性
 - 提供額外套件可以整合 [Json.NET](#) 回到 ASP.NET Core 之中

JSON 序列化

```
using System.Text.Json;  
using System.Text.Json.Serialization;
```

```
string Serialize(WeatherForecast value)  
{  
    return JsonSerializer.ToString<WeatherForecast>(value);  
}
```

```
class WeatherForecast  
{  
    public DateTimeOffset Date { get; set; }  
    public int TemperatureC { get; set; }  
    public string Summary { get; set; }  
}
```

JSON 反序列化

```
// {  
//     "Date": "2013-01-20T00:00:00Z",  
//     "TemperatureC": 42,  
//     "Summary": "Typical summer in Seattle. Not.",  
// }  
WeatherForecast Deserialize(string json)  
{  
    var options = new JsonSerializerOptions  
    {  
        AllowTrailingCommas = true  
    };  
  
    return JsonSerializer.Parse<WeatherForecast>(json, options);  
}
```

透過屬性控制序列化/反序列化行為

```
class WeatherForecast
{
    public DateTimeOffset Date { get; set; }

    // Always in Celsius.
    [JsonPropertyName("temp")]
    public int TemperatureC { get; set; }

    public string Summary { get; set; }

    // Don't serialize this property.
    [JsonIgnore]
    public bool IsHot => TemperatureC >= 30;
}
```

支援完整的 DOM 物件結構 ([JsonDocument](#))

- 有時候你並不想解析完整的 JSON 文件之後才存取裡面的資料

```
using (JsonDocument document = JsonDocument.Parse(json, options))
{
    foreach (JsonElement element in document.RootElement.EnumerateArray())
    {
        DateTimeOffset date = element.GetProperty("date").GetDateTimeOffset();

        if (date.DayOfWeek == DayOfWeek.Monday)
        {
            int temp = element.GetProperty("temp").GetInt32();
            sumOfAllTemperatures += temp;
            count++;
        }
    }
}
```

推薦連結

- [Try the new System.Text.Json APIs | .NET Blog](#)
 - 詳細解說 System.Text.Json 的運作原理與使用方式
- [Try the new System.Text.Json APIs! | On .NET | Channel 9](#)
 - 簡短 19 分鐘的技術分享
- [System.Text.Json 命名空間](#)
 - 完整的 API 文件
- [The future of JSON in .NET Core 3.0 #33115](#)

Kestrel



關於 Kestrel 的變更

- HTTPS 加密連線預設支援 HTTP/2 通訊協定
- 每個 HTTP 要求的 [EventCounter](#) 現在會送出以下事件 (Windows 事件追蹤 (ETW) 的 [EventSource](#)) ([EventSource provider](#))
 - requests-per-second
 - total-requests
 - current-requests
 - failed-requests
- [Migrate from ASP.NET Core 2.2 to 3.0 | Kestrel](#)

身分識別與授權



Web API 與 SPAs 可搭配 IdentityServer4 整合

- 更好的整合認證授權機制與完整的 SPA 專案範本
 - dotnet new **angular** -o ng8 -au Individual
 - dotnet new **react** -o react1 -au Individual
- 完整文件
 - [Authentication and authorization for SPAs](#)
 - [Use the Angular project template with ASP.NET Core](#)
 - [Use the React project template with ASP.NET Core](#)
 - [Scaffold Identity in ASP.NET Core projects](#)

支援憑證認證 (Certificate authentication)

- 支援自簽憑證、憑證撤銷檢查、檢查憑證是否正確設定 Flags
 - [Configure certificate authentication in ASP.NET Core](#)

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddAuthentication(
        CertificateAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme)
        .AddCertificate();
}
public void Configure(IApplicationBuilder app, IHostingEnvironment env)
{
    app.UseAuthentication();
}
```

Windows Authentication 支援 Linux 與 macOS

- ASP.NET Core 3.0 新版的 [Kestrel](#) 支援多種新的認證方式
 - Negotiate
 - [Kerberos](#)
 - [NTLM on Windows, Linux, and macOS](#)
- 記得安裝 [Microsoft.AspNetCore.Authentication.Negotiate](#) 套件

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddAuthentication(NegotiateDefaults.AuthenticationScheme)
        .AddNegotiate();
}
```

MVC 與 Razor Pages



端點路由機制 (Endpoint routing)

- ASP.NET Core 2.x 使用 **app.UseMvc()** 與 **app.UseSignalR()**
- ASP.NET Core 3.x 建議的設定順序為

```
app.UseStaticFiles();           // 必須在 UseRouting() 之前被呼叫
app.UseRouting();
app.UseCors();                 // 必須在所有會用到 CORS 的中介層之前被呼叫
app.UseAuthentication();
app.UseAuthorization();
app.UseEndpoints(endpoints => {
    endpoints.MapControllers();
});
```

健康檢查服務 (Health Checks)

- 改用端點路由機制設定健康檢查服務 ([Health checks](#))

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddHealthChecks();
}
public void Configure(IApplicationBuilder app)
{
    app.UseRouting();

    app.UseEndpoints(endpoints =>
    {
        endpoints.MapHealthChecks("/health");
    });
}
```

全新的 Razor 指令 (directives)

- [@attribute](#)
 - 其實所有 Razor 頁面都會動態產生一個類別 (Class)
 - 你現在可以透過 @attribute 標示一個 Attribute 屬性到此類別
 - 例如：`@attribute [Authorize]`
- [@implements](#)
 - 你可以透過 @implements 宣告該 Razor 類別是否要實作特定介面
 - 例如：`@implements IDisposable`

.NET Core 專案範本變更 (MVC, Razor Pages)

- 移除 GDPR 所需的 Cookie Consent UI
 - 有需要的請自行安裝設定：[EU GDPR support in ASP.NET Core](#)
- 範本中會用到的第三方 JS、CSS 與其他檔案都改從 Local 版本
 - 早期會直接使用 CDN 網址，但許多企業對外基本上是斷線的！
- Angular 專案範本升級到 Angular v8.0.6 版本
- Razor class library (RCL) 預設改採用 [Razor component](#) (Blazor)
 - dotnet new razorclasslib -n r1
 - dotnet new razorclasslib -n r2 --support-pages-and-views (舊版格式)

廢棄 WebHostBuilder 改用 .NET Generic Host

- 為了讓 ASP.NET Core 可以更好的整合不同的應用情境
 - ASP.NET Core / Worker / gRPC service / Blazor Server
- 預設環境變數名稱前置詞變更
 - ASP.NET Core 2.x : **ASPNETCORE_** (WebHost)
 - ASP.NET Core 3.x : **DOTNET_** (GenericHost)
 - 請參考 [CreateDefaultBuilder\(\)](#) 原始碼
- Startup 類別的建構式只支援三種型別 DI 注入 ([#353](#))
 - [IHostEnvironment](#)
 - [IConfiguration](#)
 - IWebHostEnvironment

使用 HostBuilder 取代 WebHostBuilder

- ASP.NET Core 2.x

```
public class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        CreateWebHostBuilder(args).Build().Run();
    }

    public static IWebHostBuilder CreateWebHostBuilder(string[] args) =>
        WebHost.CreateDefaultBuilder(args)
            .UseStartup<Startup>();
}
```

用 HostBuilder 取代 WebHostBuilder

- ASP.NET Core 3.x

```
public class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        CreateHostBuilder(args).Build().Run();
    }

    public static IHostBuilder CreateHostBuilder(string[] args) =>
        Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureWebHostDefaults(webBuilder =>
            {
                webBuilder.UseStartup<Startup>();
            });
}
```

ASP.NET Core 2.2 的路由定義

```
public void Configure(IApplicationBuilder app)
{
    app.UseStaticFiles();

    app.UseCors();

    app.UseAuthentication();

    app.UseSignalR(hubs =>
    {
        hubs.MapHub<ChatHub>("/chat");
    });

    app.UseMvc(routes =>
    {
        routes.MapRoute("default", "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}");
    });
}
```

ASP.NET Core 3.0 的路由定義

```
public void Configure(IApplicationBuilder app)
{
    app.UseStaticFiles();

    app.UseRouting();

    app.UseCors();

    app.UseAuthentication();
    app.UseAuthorization();

    app.UseEndpoints(endpoints =>
    {
        endpoints.MapHub<ChatHub>("/chat");
        endpoints.MapControllerRoute("default", "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}");
    });
}
```

從 ASP.NET Core 3.0 移除的套件

- [Newtonsoft.Json](#) (Json.NET)
 - 改回 Newtonsoft.Json-based 的 JSON 格式可參考：
[Add Newtonsoft.Json-based JSON format support](#)
- [Entity Framework Core](#)
 - **dotnet tool install --global dotnet-ef**
 - dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
 - dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite
 - dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
 - dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.InMemory
 - dotnet add package Oracle.EntityFrameworkCore

相關連結

- [ASP.NET Documentation](#)
- [Introduction to ASP.NET Core](#)
- [What's new in ASP.NET Core 3.0 | Microsoft Docs](#)
- [Migrate from ASP.NET Core 2.2 to 3.0 | Microsoft Docs](#)
- [.NET Core Extension Pack - Visual Studio Marketplace](#)
- <https://github.com/doggy8088/DotNetConf2019Demo>



聯絡資訊

The Will Will Web

網路世界的學習心得與技術分享

<http://blog.miniasp.com/>

Facebook

Will 保哥的技術交流中心

<http://www.facebook.com/will.fans>

Twitter

https://twitter.com/Will_Huang

特別感謝



R-Ladies Taipei



多奇·數位創意



以及各位參與活動的你們

